

Fondamenti di Informatica

Prof. Giuseppe Ascia

Obiettivo del corso

- conoscenze di base sull'architettura hardware e software del calcolatore
- nozioni di algoritmo e informazione.
- conoscenze delle tecniche di programmazione usando il linguaggio di programmazione ANSI C.

Fondamenti di Informatica

Fondamenti di Informatica

Prof. Giuseppe Ascia

Programma del corso

- Algoritmi e Programmi
- Rappresentazione dell'informazione
- Architettura di un elaboratore
- Sistema Operativo
- Il linguaggio di programmazione "C
- Algoritmi di ordinamento e ricerca

Fondamenti di Informatica

Fondamenti di Informatica

Prof. Giuseppe Ascia

Testi consigliati

- Ceri, Mandrioli, Sbattella, "Informatica: arte e mestiere", 3° edizione McGraw-Hill.

Fondamenti di Informatica

Fondamenti di Informatica

Prof. Giuseppe Ascia

Modalità d'esame

- Prove in itinere
 - Un test
 - Una prova al computer ?
- Esame finale (se non sono state superate le prove in itinere)?
 - Una prova al computer
 - Una prova orale

Fondamenti di Informatica

Fondamenti di Informatica

Prof. Giuseppe Ascia

Ricevimento

Mercoledì 9-11 Venerdì 9-11

e-mail: Giuseppe.Ascia@diit.unict.it

Web: <http://www.diit.unict.it/users/gascia>

Fondamenti di Informatica